



REGELSCHULUNG HALLE 2022/2023

Spieler steht nicht auf der Spielerliste (Online, Ausdruck) = er ist **NICHT spielberechtigt**

➤ *ausgenommen*

Lt. Verein ist Spieler spielberechtigt --- → er kann online vor Ort in der ÖHV Datenbank nachgemeldet werden

Spielerliste wird online aktualisiert, Spieler scheint auf der Onlineliste auf --- → er ist spielberechtigt

***Nur für Bundesliga:** Spieler scheint auf der Festspielerliste auf --- → er ist spielberechtigt*

SPIELZEITEN BUNDESLIGA

Spielzeit
4x12,5
Minuten

- Viertelpause = Timeout -----→ exakt 1 Minute (Teams 15 Sekunden vor Ende auf das Feld holen)
- Halbzeitpause -----→ exakt 5 Minuten (Teams 20 Sekunden vor Ende auf das Feld holen)

Zeitstopp
nach
Verhängen
der kurzen
Ecke

- Zeitstopp bei jeder kurzen Ecke, auch bei
 - Anschluss
 - Wiederholungsecke
- Kurze Ecke wird immer angepiffen
- Nach Freigabe (Pfiff) nicht warten lassen bis Spielzeit abgelaufen ist – die KE muss zügig gespielt werden
- Spiel läuft auch nach offiziellen Spielende (Hooter) ohne Pfiff weiter
- Spielende erst wenn --→ siehe „Beendigung kurze Ecke“

Management
kurze Ecke

- Nach ~15 Sekunden auffordern fertig zu werden
- Spieler sollen nach ~20 Sekunden bereit sein
- Nach spätestens 30 Sekunden soll die kurze Ecke angepiffen werden
- Nach Ablauf dieser 30 Sekunden soll, wenn absichtlich verzögert wird, der Verursacher mit einer Karte bestraft werden

SPIELZEITEN ANDERE BEWERBE

Spielzeiten lt. Spielbericht

- U9-U12 -----→ keine Viertelpause
- Andere Bewerbe: Viertelpause = Timeout -----→ exakt 1 Minute (Teams 15 Sekunden vor Ende auf das Feld holen)
- Halbzeitpause -----→ exakt 5 Minuten (Teams 20 Sekunden vor Ende auf das Feld holen)

Kein Zeitstopp nach Verhängen der kurzen Ecke

- Kurze Ecke wird immer angepiffen
- Nach Freigabe (Pfiff) nicht warten lassen bis Spielzeit abgelaufen ist – die KE muss zügig gespielt werden
- Spiel läuft auch nach offiziellen Spielende (Hooter) ohne Pfiff weiter
- Spielende erst wenn --→ siehe „Beendigung kurze Ecke“

Management kurze Ecke

- Nach ~15 Sekunden auffordern fertig zu werden
- Spieler sollen nach ~20 Sekunden bereit sein
- Nach spätestens 30 Sekunden soll die kurze Ecke angepiffen werden
- Nach Ablauf dieser 30 Sekunden soll, wenn absichtlich verzögert wird, der Verursacher mit einer Karte bestraft werden

SPIELERBÄNKE, SPIELERTAUSCH

Kein Banktausch in Halbzeitpause

- Erstgenanntes Team solle immer Spielerbank links vom Tisch haben

Spieler (auch Torwarte) tauschen

- innerhalb von 3m von der Mittellinie auf der Seite ihrer Spielerbank in
 - Abklatschdistanz

Falscher Spielertausch

- Kurze Ecke gegen Verursacher
- Karte für Kapitän
 - Unabsichtlich, kein Einfluss auf das Spiel
 - *Je nach Spielsituation Karte **möglich***
 - Absichtlich, Einfluss auf das Spiel
 - **zwingend** Karte

MANNSCHAFTEN

Erwachsenen- und U18 Mannschaften **können** mit

- *einem voll ausgerüsteten Torwart spielen*
- *mit NUR Feldspielern spielen*

ALLE anderen Nachwuchsteams (U8-U16) **müssen** mit

- *einem voll ausgerüsteten Torwart spielen*

TW **muss** mit TW-Ausrüstung bekleidet sein, und zwar mit

- *Helm*
- *Schienen*
- *Kicker*

TW **darf** neben TW Ausrüstung zusätzlich tragen

- *TW Handschuhe*
- *andere Schutzausrüstung (Brustschutz, Ellenbogenschutz, etc.....)*

TORWARTE

Torwarte dürfen

- Außerhalb der eigenen Spielhälfte nicht, auch nicht mit dem Schläger, spielen
 - *wenn doch ----→ gelbe (2/5 Minuten) oder rote Karte (je nach Vergehen)*
- Außerhalb des Schusskreises nur mit dem Schläger spielen solange die 3-Punkte Regel eingehalten wird
 - *wenn nicht eingehalten ----→ KE und gelbe (2/5 Minuten) oder rote Karte (je nach Vergehen)*
- Den Helm nur als Schütze eines 7m abnehmen
- Den Ball nicht über die eigene Grundlinie spielen (nur ablenken)
 - *ausgenommen bei der Abwehr eines Penalties*

➤ Torwarttausch

- *Erwachsenbewerbe, U18 ----- → kein Zeitstopp*
- *Nachwuchs U9-U16 ----- → immer Zeitstopp*

➤ Verletzung/Ausschluss Torwart

- *Erwachsenbewerbe, U18 ----- → **kein** Warten bis sich ein Feldspieler umgezogen hat*
- *Nachwuchs U9-U16 ----- → **immer** warten bis sich ein Feldspieler umgezogen hat*

➤ Torwart gegen Feldspieler

- *Maximal 2x pro Spiel („off the pitch“)*
- *Als Tausch gilt*
 - *TW wurde gegen Feldspieler getauscht („off the pitch“)*
- *Nicht als Tausch gilt*
 - *TW mit TW*
 - *Mannschaft beginnt ohne TW – TW kommt das erste Mal auf das Spielfeld*
 - *Verletzter/ausgeschlossener TW wurde durch einen anderen TW ersetzt und kommt auf das Spielfeld zurück*
 - *Verletzter/ausgeschlossener TW wurde durch einen anderen Feldspieler ersetzt und kommt auf das Spielfeld zurück*

**Eine
Mannschaft hat
den TW bereits
2x getauscht**

3. TAUSCH TORWART

**Eine
Mannschaft hat
keinen weiteren
vollauserüstet
en TW auf der
Bank**

- Es darf bei Verletzung oder Ausschluss des Torwartes nur mehr Torwart gegen Torwart getauscht werden
- Bei Verletzung des TW, wenn dieser nicht weiterspielen kann und bei Ausschluss für die gesamte Spielzeit, darf der für diesen TW eingewechselte TW nicht wieder getauscht werden
- Sie darf mit nur Feldspielern weiterspielen bis ein anderer Spieler die TW Ausrüstung angelegt hat
 - *Auf Rückfrage*
 - *Zügig umziehen – Fingerspitzengefühl zeigen*

DEFINITION SCHLEUDERBALL



Nicht zu lesende Bälle (Spieler sieht nicht bzw. zu spät wohin Ball gespielt wird um reagieren zu können)



Der Ball läuft von oberen Teil des Schlägers nach unten, wird erst, nachdem er den Schläger entlang gelaufen ist, gespielt



Egal ob der Schläger mit den Händen beieinander oder auseinander gehalten wird

Diese Bälle
sind
gefährlich,
wenn

- sie scharf gespielt sind = gefährlich
- sie direkt in den stabil (=ruhig) stehenden Gegenspieler gespielt werden
- auch wenn sie über die Bande gespielt werden

- Die Entfernung zum Gegenspieler ist egal, Gegensatz zu Schieball (dort ist Limit 5m)
- Es ist nicht relevant ob Schläger des Gegenspielers bereits am Boden liegt oder nicht – das Spielen in/durch den Körper ist nicht erlaubt !!!!!

Diese Bälle
sind **nicht**
gefährlich,
wenn

- sie nicht scharf gespielt sind
- sie klar am Gegenspieler vorbei gespielt werden

- Der Gegenspieler macht Ballweg neben sich zu und bekommt dadurch den Ball in den Schläger

Eine **Karte**
ist nur dann
zu geben,
wenn

- es sich hierbei eindeutig um ein **absichtliches** Vergehen handelt

ZIEHER

- Großer Abstand, aber direkt durch Gegenspieler = **Gefährlich**
- Keine Absicht = **keine** Karte

GEFÄHRLICHE ZIEHER/BÄLLE

- Direkt in den Gegenspieler = **Gefährlich**
- Absicht = sofort **Karte**

NICHT GEFÄHRLICHE ZIEHER/BÄLLE

- Ball ist nicht scharf = **nicht** gefährlich
- Im Moment des Passes wird Ballweg “zugemacht” = **nicht** gefährlich, eigenes Risiko

BALL UNSPIELBAR MACHEN

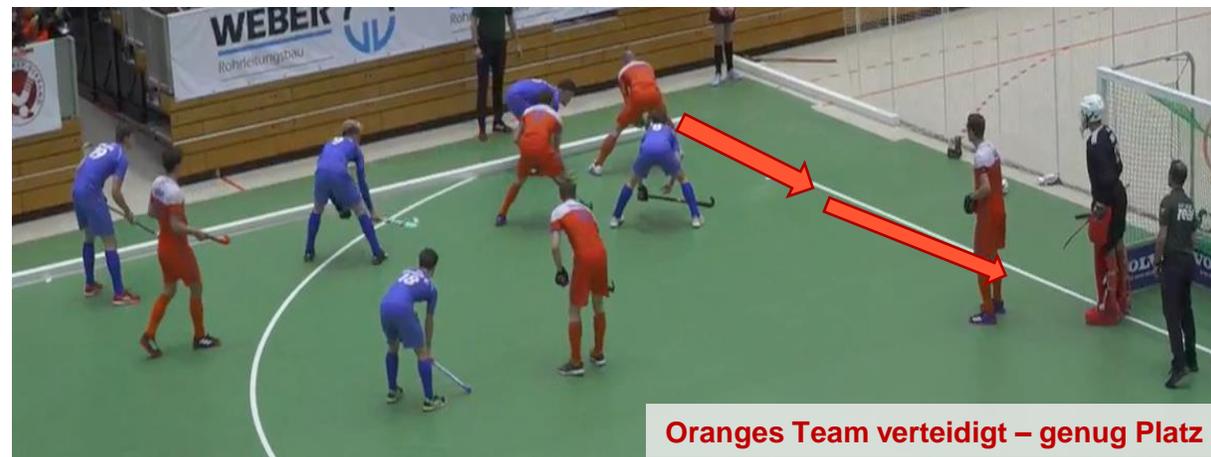
➤ **Verboten ist, dass.....**

- *der Torwart die Ecke zwischen Bande und Grundlinie „zumacht“*
- *Spieler mit den Schlägern am Boden die Ecke zwischen Bande und Grundlinie „zumachen“*
- *Spieler mit Schlägern am Boden beide Seiten der Bande „zumachen“*
- *Spieler den Ball absichtlich gegen die Bande drücken oder ihn an der Bande - wenn Gegenspieler Ball spielen will - einklemmen*
- *Spieler den Ball absichtlich in den Schläger des Gegenspielers drücken, um ein Bully zu erreichen.*

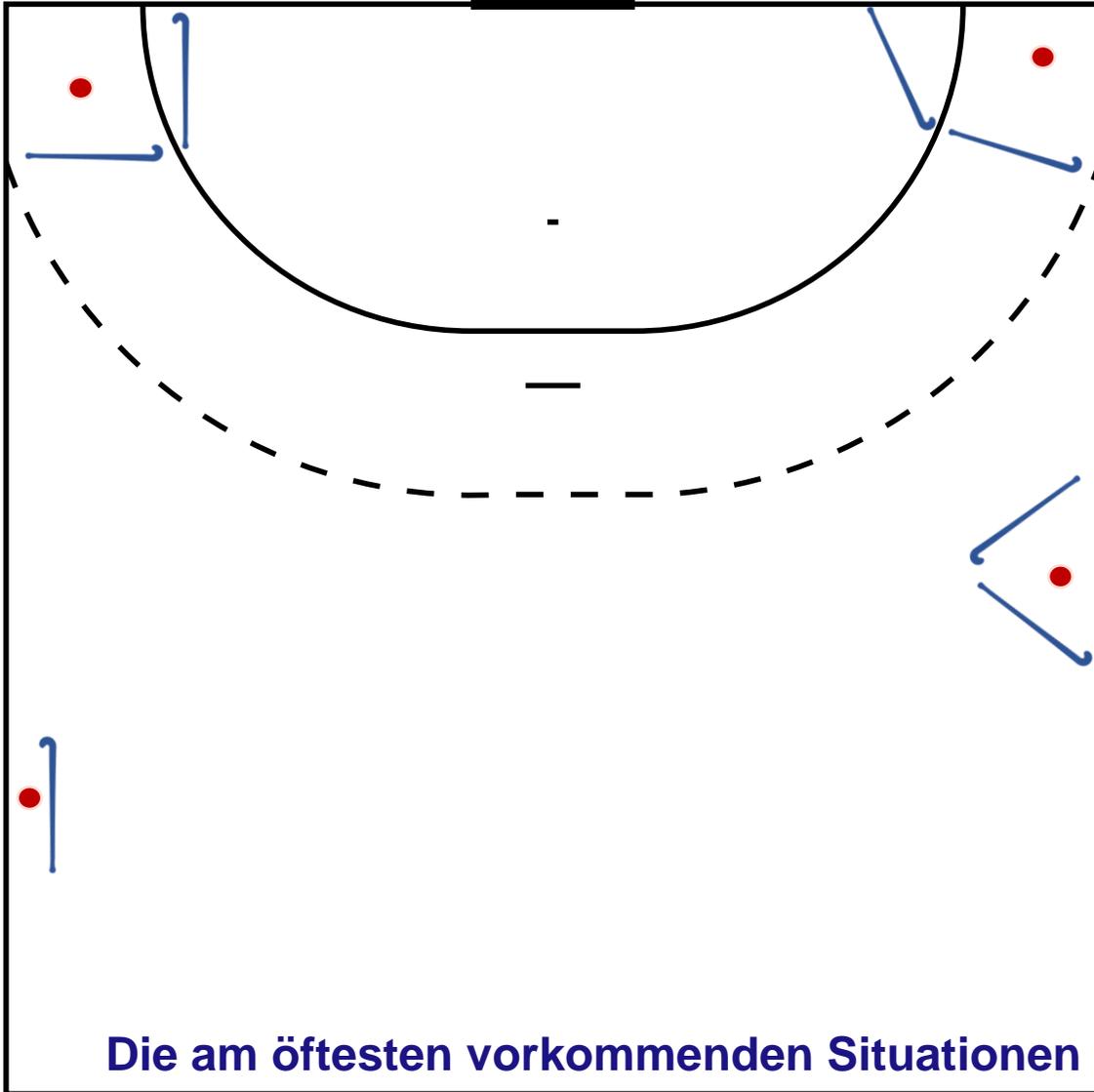
Diese Vergehen sind oftmals als absichtliche Vergehen anzusehen, und daher dementsprechend zu ahnden



Rotes Team im Angriff – genug Platz



Oranges Team verteidigt – genug Platz



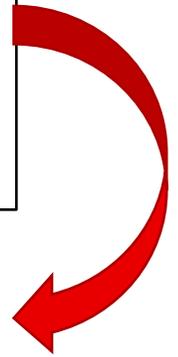
ABSICHTLICHE VERGEHEN

Jedes absichtliche Vergehen eines verteidigenden Spielers innerhalb der eigenen Verteidigungsspielhälfte ist mit einer kurzen Ecke und gegebenenfalls mit einer Karte zu bestrafen, ausgenommen

Jedes absichtliche Vergehen eines verteidigenden Spielers innerhalb des eigenen Schußkreises ist mit einem 7m Ball und gegebenenfalls mit einer Karte zu bestrafen, ausgenommen

- *Zu lautes Reklamieren oder Beleidigungen eines Gegenspielers*

nur Karte



- Stockschläge von seitlich/hinten – KE + **mindestens** grüne Karte
- Slidings – KE + **auf alle Fälle** gelbe Karte (5 Minuten)
- Körperfouls mit Verletzungsgefahr [“high impact”] = **mindestens** gelbe Karte (5 Minuten)

SCHUTZ - BEKLEIDUNG BEI KURZER ECKE

Spielen mit Schutzbekleidung
außerhalb des Schusskreises



..... bis zur Mittellinie



..... soweit es sich um eine
Verteidigungsaktion handelt



..... Schutzbekleidung muss so schnell
wie möglich abgelegt werden

Spielen mit Schutzbekleidung
nach Freischlag für Verteidiger



..... schneller Pass erlaubt (von
innerhalb und außerhalb Schusskreis)



..... Selbstpass NICHT erlaubt

Ahndung von Vergehen

- *Vergehen innerhalb des Schusskreises = kurze Ecke*
- *Vergehen außerhalb des Schusskreises = Freischlag*

SCHUTZ- AUSRÜSTUNG ALLGEMEIN

Wird im Anschluss an eine KE ein spezieller Ausrüstungsgegenstand für die Eckenabwehr im Schußkreis getroffen



... muss eine KE verhängt werden

Wird im Anschluss an eine KE durch jeglichen im Schusskreis liegenden Ausrüstungsgegenstand der verteidigenden Mannschaft **ein** mögliches Tor verhindert



... muss ein 7m Ball verhängt werden

Werden jegliche anderen Ausrüstungsgegenstände (z.B. Schienbeindeckel, etc.) vom Ball getroffen und durch einen Ausrüstungsgegenstand des Verteidigers **kein** Tor verhindert



... läuft das Spiel weiter

STÜRMER ZU FRÜH IM SCHUSSKREIS BEI KURZER ECKE

Läuft ein Stürmer zu früh in den Schußkreis,
so muss.....

*..... dieser betreffende
Stürmer (und nicht der
Hereingeber) auf Höhe des
gegenüberliegenden
Schußkreises*

BEENDIGUNG KURZE ECKE

Eine kurze Ecke wird durch das
Verhängen eines Bullys **NICHT**
beendet

*.....es ist eine weitere kurze
Ecke zu verhängen*

KARTENGEBUNG

Grüne Karte

1 Minute

Gelbe Karte

2 / 5 Minuten

**Gelb/Rote
Karte**

**Es müssen beide gelbe Karten am
Spielbericht begründet werden, z.B.**

1. Gelbe Karte: Stockfoul
2. Gelbe Karte: Körperfoul

SHOOT OUT BUNDESLIGA

- bei Unentschieden
- starten Mitte Spielfeld auf 3m Linie
- 6 Sekunden
- 3 SpielerInnen pro Team

- ❖ Bei Unentschieden nach 3 SpielerInnen
 - *andere Mannschaft beginnt*
 - *„sudden death“*

PENALTYREGEL

U9, U10

- Von Mittellinie
- 10 Sekunden
- Kein Zeitstopp

- Unabsichtliches Vergehen Torhüter
 - *Wiederholung, die selben Spieler (ausgenommen Verletzung)*
- Absichtliches Vergehen Torhüter
 - *7m Ball, irgendein Spieler vom Spielbericht*

- Der Torhüter darf den Ball absichtlich über die Grundlinie spielen

VIEL SPASS BEIM PFEIFEN

