

REGELSCHULUNG HALLE

2024-2025

NEUERUNGEN SIND GELB UNTERLEGT

Spieler steht nicht auf der Spielerliste (Online, Ausdruck) = er ist NICHT spielberechtigt

➤ *ausgenommen*

Lt. Verein ist Spieler spielberechtigt --- → er kann online vor Ort in der ÖHV-Datenbank nachgemeldet werden

--- → Spielerliste wird online aktualisiert, Spieler scheint auf der Onlineliste auf --- → er ist spielberechtigt

Verein hat eine vom ÖHV ausgestellte Ausnahmegenehmigung für bestimmte Spieler --- → er ist spielberechtigt

SPIELZEITEN BUNDESLIGA

Spielzeit
4x12,5
Minuten

- Viertelpause = Timeout -----→ exakt 1 Minute (Teams 15 Sekunden vor Ende auf das Feld holen)
- Halbzeitpause -----→ exakt 5 Minuten (Teams 20 Sekunden vor Ende auf das Feld holen)

Zeitstopp
nach
Verhängen
der kurzen
Ecke

- Zeitstopp bei jeder kurzen Ecke, auch bei
 - Anschluss
 - Wiederholungsecke
- Kurze Ecke wird immer angepiffen
- Nach Freigabe (Pfiff) nicht warten lassen bis Spielzeit abgelaufen ist – die KE muss zügig gespielt werden
- Spiel läuft auch nach offiziellen Spielende (Hooter) ohne Pfiff weiter
- Spielende erst wenn --→ siehe „Beendigung kurze Ecke“

Management
kurze Ecke

- Nach ~15 Sekunden auffordern fertig zu werden
- Spieler sollen nach ~20 Sekunden bereit sein
- Nach spätestens 30 Sekunden soll die kurze Ecke angepiffen werden
- Nach Ablauf dieser 30 Sekunden soll, wenn absichtlich verzögert wird, der Verursacher mit einer Karte bestraft werden

SPIELZEITEN ANDERE BEWERBE (AUSGENOMMEN U9)

Spielzeiten lt.
Spielbericht
(4x10, B-Liga
4x12,5)

- Viertelpause (neu auch U10+U12) = Timeout -----→ exakt 1 Minute (Teams 15 Sekunden vor Ende auf das Feld holen)
- Halbzeitpause -----→ exakt 5 Minuten (Teams 20 Sekunden vor Ende auf das Feld holen)

Kein Zeitstopp
nach
Verhängen der
kurzen Ecke

- Kurze Ecke wird immer angepiffen
- Nach Freigabe (Pfiff) nicht warten lassen bis Spielzeit abgelaufen ist – die KE muss zügig gespielt werden
- Spiel läuft auch nach offiziellen Spielende (Hooter) ohne Pfiff weiter
- Spielende erst wenn --→ siehe „Beendigung kurze Ecke“

Management
kurze Ecke

- Nach ~15 Sekunden auffordern fertig zu werden
- Spieler sollen nach ~20 Sekunden bereit sein
- Nach spätestens 30 Sekunden soll die kurze Ecke angepiffen werden
- Nach Ablauf dieser 30 Sekunden soll, wenn absichtlich verzögert wird, der Verursacher mit einer Karte bestraft werden

SPIELERBÄNKE, SPIELERTAUSCH

Kein Banktausch in Halbzeitpause

- Erstgenanntes Team solte immer Spielerbank links vom Tisch haben

Spieler (auch Torwarte) tauschen

- innerhalb von 3m von der Mittellinie auf der Seite ihrer Spielerbank in
 - Abklatschdistanz

Falscher Spielertausch

- Kurze Ecke gegen Verursacher
- Karte für Kapitän
 - Unabsichtlich, kein Einfluss auf das Spiel
 - *Je nach Spielsituation Karte möglich*
 - Absichtlich, Einfluss auf das Spiel
 - **zwingend Karte**

MANNSCHAFTEN

Erwachsenen Teams
können mit

- *einem voll ausgerüsteten Torwart spielen*
- *mit NUR Feldspielern spielen*

ALLE
Nachwuchsteams
(auch U18) **müssen**
mit

- *einem voll ausgerüsteten Torwart spielen*

TW **muss** mit
TW-Ausrüstung bekleidet
sein, und zwar mit

- *Helm*
- *Schienen*
- *Kicker*

TW **darf** neben TW
Ausrüstung zusätzlich
tragen

- *TW Handschuhe*
- *andere Schutzausrüstung (Brustschutz, Ellenbogenschutz, etc.....)*

TORWARTE

Torwarte dürfen

- Außerhalb der eigenen Spielhälfte nicht, auch nicht mit dem Schläger, spielen
 - *wenn doch ---- → gelbe (2/5 Minuten) oder rote Karte (je nach Vergehen)*
- Außerhalb des Schusskreises nur mit dem Schläger spielen solange die 3-Punkte Regel eingehalten wird
 - *wenn nicht eingehalten ---- → KE und möglicherweise Karte (je nach Vergehen)*
- Den Helm nur als Schütze eines 7m abnehmen
- Den Ball nicht über die eigene Grundlinie spielen (nur ablenken)
 - *ausgenommen bei der Abwehr eines Penalties*

➤ Torwarttausch

- *Erwachsenbewerbe* ----- → *kein Zeitstopp*
- *Nachwuchs U10-U18* ----- → *immer Zeitstopp*

➤ Verletzung/Ausschluss Torwart

- *Erwachsenbewerbe* ----- → **kein** *Warten bis sich ein Feldspieler umgezogen hat*
- *Nachwuchs U10-U18* ----- → **immer** *warten bis sich ein Feldspieler umgezogen hat*

➤ Torwart gegen Feldspieler

- *Maximal 2x pro Spiel („off the pitch“)*
- *Als Tausch gilt*
 - *TW wurde gegen Feldspieler getauscht („off the pitch“)*
- *Nicht als Tausch gilt*
 - *TW mit TW*
 - *Mannschaft beginnt ohne TW – TW kommt das erste Mal auf das Spielfeld*
 - *Verletzter/ausgeschlossener TW wurde durch einen anderen TW ersetzt und kommt auf das Spielfeld zurück*
 - *Verletzter/ausgeschlossener TW wurde durch einen anderen Feldspieler ersetzt und kommt auf das Spielfeld zurück*

**Eine
Mannschaft hat
den TW bereits
2x getauscht**

3. TAUSCH TORWART

**Eine
Mannschaft hat
keinen weiteren
vollausrüsteten
TW auf der
Bank**

- Es darf bei Verletzung oder Ausschluss des Torwartes nur mehr Torwart gegen Torwart getauscht werden
- Bei Verletzung des TW, wenn dieser nicht weiterspielen kann und bei Ausschluss für die gesamte Spielzeit, darf der für diesen TW eingewechselte TW nicht wieder getauscht werden
- Erwachsene: Sie darf mit nur Feldspielern weiterspielen bis ein anderer Spieler die TW-Ausrüstung angelegt hat
 - *Auf Rückfrage*
 - *Zügig umziehen – Fingerspitzengefühl zeigen*
- **Nachwuchs**: Warten bis ein anderer Spieler die TW- Ausrüstung angelegt hat

DEFINITION
SCHLEUDERBALL



Nicht zu lesende Bälle (Spieler sieht nicht bzw. zu spät wohin Ball gespielt wird um reagieren zu können)



Der Ball läuft von oberen Teil des Schlägers nach unten, wird erst, nachdem er den Schläger entlang gelaufen ist, gespielt



Egal ob der Schläger mit den Händen beieinander oder auseinander gehalten wird

Diese Bälle sind **gefährlich**, wenn

- sie scharf gespielt sind = gefährlich
- sie direkt in den stabil (=ruhig) stehenden Gegenspieler gespielt werden
- auch wenn sie über die Bande gespielt werden

- Die Entfernung zum Gegenspieler ist egal, Gegensatz zu Schieball (dort ist Limit 5m)
- Es ist nicht relevant ob Schläger des Gegenspielers bereits am Boden liegt oder nicht – das Spielen in/durch den Körper ist nicht erlaubt !!!!!

Diese Bälle sind **nicht gefährlich**, wenn

- sie nicht scharf gespielt sind
- sie klar am Gegenspieler vorbei gespielt werden

- Der Gegenspieler macht Ballweg neben sich zu und bekommt dadurch den Ball in den Schläger

Eine **Karte** ist nur dann zu geben, wenn

- es sich hierbei eindeutig um ein **absichtliches** Vergehen handelt

AUSLEGUNG ZIEHER

- Großer Abstand, aber direkt durch Gegenspieler = Gefährlich
- Keine Absicht = keine Karte

GEFÄHRLICHE ZIEHER/BÄLLE

- Direkt in den Gegenspieler = Gefährlich
- Absicht = sofort Karte

NICHT GEFÄHRLICHE ZIEHER/BÄLLE

- Ball ist nicht scharf = nicht gefährlich
- Im Moment des Passes wird Ballweg “zugemacht” = nicht gefährlich, eigenes Risiko

BALL UNSPIELBAR MACHEN

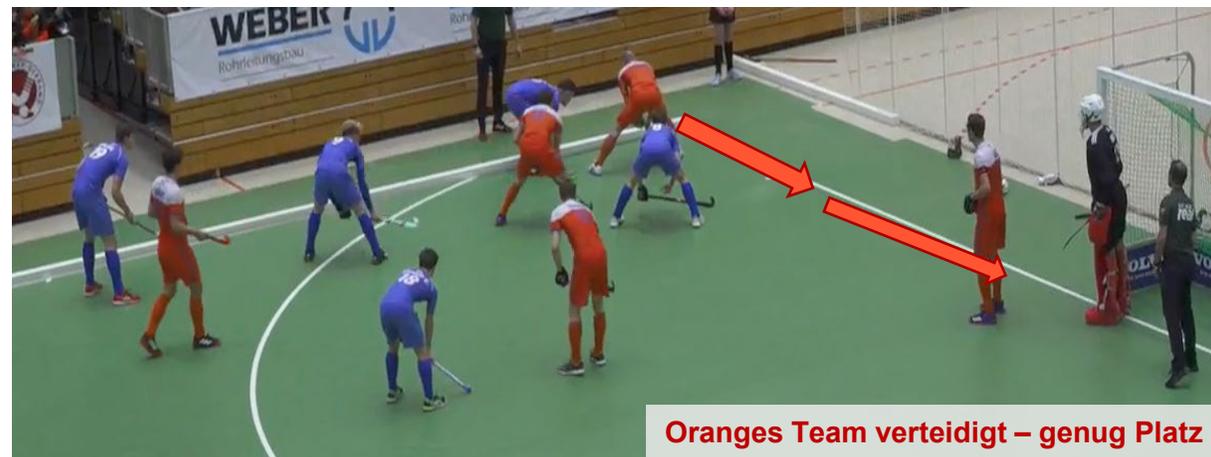
➤ **Verboten ist, dass.....**

- *der Torwart die Ecke zwischen Bande und Grundlinie „zumacht“*
- *Spieler mit den Schlägern am Boden die Ecke zwischen Bande und Grundlinie „zumachen“*
- *Spieler mit Schlägern am Boden beide Seiten der Bande „zumachen“*
- *Spieler den Ball absichtlich gegen die Bande drücken oder ihn an der Bande - wenn Gegenspieler Ball spielen will - einklemmen*
- *Spieler den Ball absichtlich in den Schläger des Gegenspielers drücken, um ein Bully zu erreichen.*

Diese Vergehen sind oftmals als absichtliche Vergehen anzusehen, und daher dementsprechend zu ahnden



Rotes Team im Angriff – genug Platz



Oranges Team verteidigt – genug Platz



Kein Weg frei = schnell pfeifen

Immer ein Weg frei = Weiterspielen

- Nach ein paar Sekunden (ca. 5) verbale Aufforderung zu spielen = keine Spielverzögerung
- Wird danach nicht zügig gespielt = Freischlag gegen Verursacher

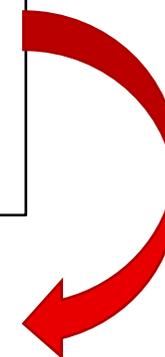
ABSICHTLICHE VERGEHEN

Jedes absichtliche Vergehen eines verteidigenden Spielers innerhalb der eigenen Verteidigungsspielhälfte ist mit einer kurzen Ecke und gegebenenfalls mit einer Karte zu bestrafen, ausgenommen

Jedes absichtliche Vergehen eines verteidigenden Spielers innerhalb des eigenen Schusskreises ist mit einem 7m Ball und gegebenenfalls mit einer Karte zu bestrafen, ausgenommen

- *Zu lautes Reklamieren oder Beleidigungen eines Gegenspielers*

nur Karte



SCHUTZ - BEKLEIDUNG BEI KURZER ECKE

Spielen mit Schutzbekleidung
außerhalb des Schusskreises



..... bis zur Mittellinie

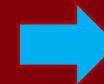


~~..... soweit es sich um eine
Verteidigungsaktion handelt~~



..... Schutzbekleidung muss so schnell
wie möglich abgelegt werden

Spielen mit Schutzbekleidung
nach Freischlag für Verteidiger



..... schneller Pass erlaubt (von
innerhalb und außerhalb Schusskreis)



..... Selbstpass NICHT erlaubt

Ahndung von Vergehen

- *Vergehen innerhalb des Schusskreises = kurze Ecke*
- *Vergehen außerhalb des Schusskreises = Freischlag*

SCHUTZ- AUSRÜSTUNG ALLGEMEIN

Wird im Anschluss an eine KE ein spezieller Ausrüstungsgegenstand für die Eckenabwehr im Schusskreis getroffen



... muss eine KE verhängt werden

Wird im Anschluss an eine KE durch jeglichen im Schusskreis liegenden Ausrüstungsgegenstand der verteidigenden Mannschaft **ein** mögliches Tor verhindert



... muss ein 7m Ball verhängt werden

Werden jegliche anderen Ausrüstungsgegenstände (z.B. Schienbeindeckel, etc.) vom Ball getroffen und durch einen Ausrüstungsgegenstand des Verteidigers **kein** Tor verhindert



... läuft das Spiel weiter

STÜRMER ZU
FRÜH IM
SCHUSSKREIS
BEI KURZER
ECKE

Läuft ein Stürmer zu früh in den Schusskreis,
so muss.....

..... **der Hereingeber** (und nicht
dieser betreffende Stürmer) auf
Höhe des gegenüberliegenden
Schusskreises

BEENDIGUNG KURZE ECKE

Eine kurze Ecke wird durch das
Verhängen eines Bullys **NICHT**
beendet

*.....es ist eine weitere kurze
Ecke zu verhängen*

KARTEN FÜR UNGEBÜHRLICHES BENEHMEN

Nachwuchs – gilt für alle Betreuer und Mannschaft

- Karte für Coach
- Muss einen Spieler von Spielfeld nehmen
- Spieler darf eingetauscht werden
- = **Keine** persönliche Karte
- Gelb/rote Karte nicht möglich

Erwachsene – gilt nur für Mannschaft

- Karte für Kapitän
- Kapitän darf nicht eingetauscht werden
- = **Persönliche** Karte
- Alle Karten möglich

Erwachsene – gilt für alle Betreuer

- Karte für Coach
- Muss den Kapitän von Spielfeld nehmen
- Kapitän darf nicht eingetauscht werden
- = **Keine** persönliche Karte
- Grüne und gelb/rote Karte nicht möglich
- Wenn nicht eindeutig der Betreuung zuordenbar =
persönliche Karte für Kapitän

- Strafzeiten lt. Strafenregelung
- Gelbe Karte für Kapitän + Betreuung = Minimumstrafe für gelbe Karte
- Rote Karte für Betreuung = Maximumstrafe für gelbe Karte

Grüne Karte

1 Minute

Gelbe Karte

2 / 5 Minuten

**Gelb/Rote
Karte**

Es müssen beide gelbe Karten auf der Vorderseite des Spielberichtes begründet werden, z.B.

1. Gelbe Karte: Stockfoul
2. Gelbe Karte: Körperfoul

**Rote
Karte**

Es muss die rote Karte auf der Vorderseite des Spielberichtes genau begründet werden. Sollte eine umfangreichere Schilderung notwendig sein, bitte zusätzlich ein E-Mail an liga@hockey.at

SHOOT OUT BUNDESLIGA

- bei Unentschieden
- starten Mitte Spielfeld auf 3m Linie
- 6 Sekunden
- 3 SpielerInnen pro Team

- ❖ Bei Unentschieden nach 3 SpielerInnen
 - *andere Mannschaft beginnt*
 - *„sudden death“*

PENALTYREGEL U10

- Von Mittellinie
- 10 Sekunden
- Kein Zeitstopp
- Mindestens 5 Penaltys einer Mannschaft von unterschiedlichen Spielern
- Torwart darf keine Penaltys schießen

- Unabsichtliches Vergehen Torhüter
 - *Wiederholung, die selben Spieler (ausgenommen Verletzung)*
- Absichtliches Vergehen Torhüter
 - *7m Ball, irgendein Spieler vom Spielbericht*

- Der Torhüter darf den Ball absichtlich über die Grundlinie spielen