

Willkommen zur aktualisierten Regelschulung Feld 2025

Agenda

- 1) Stellungsspiel
- 2) Foulspiel
- 3) Schlenzball
- 4) Kommunikation + Management
- 5) Timing
- 6) Regelkunde – Bully

1. STELLUNGSSPIEL

SCHWACHPUNKTE

Zu hohes Risiko durch offensives Stellungsspiel

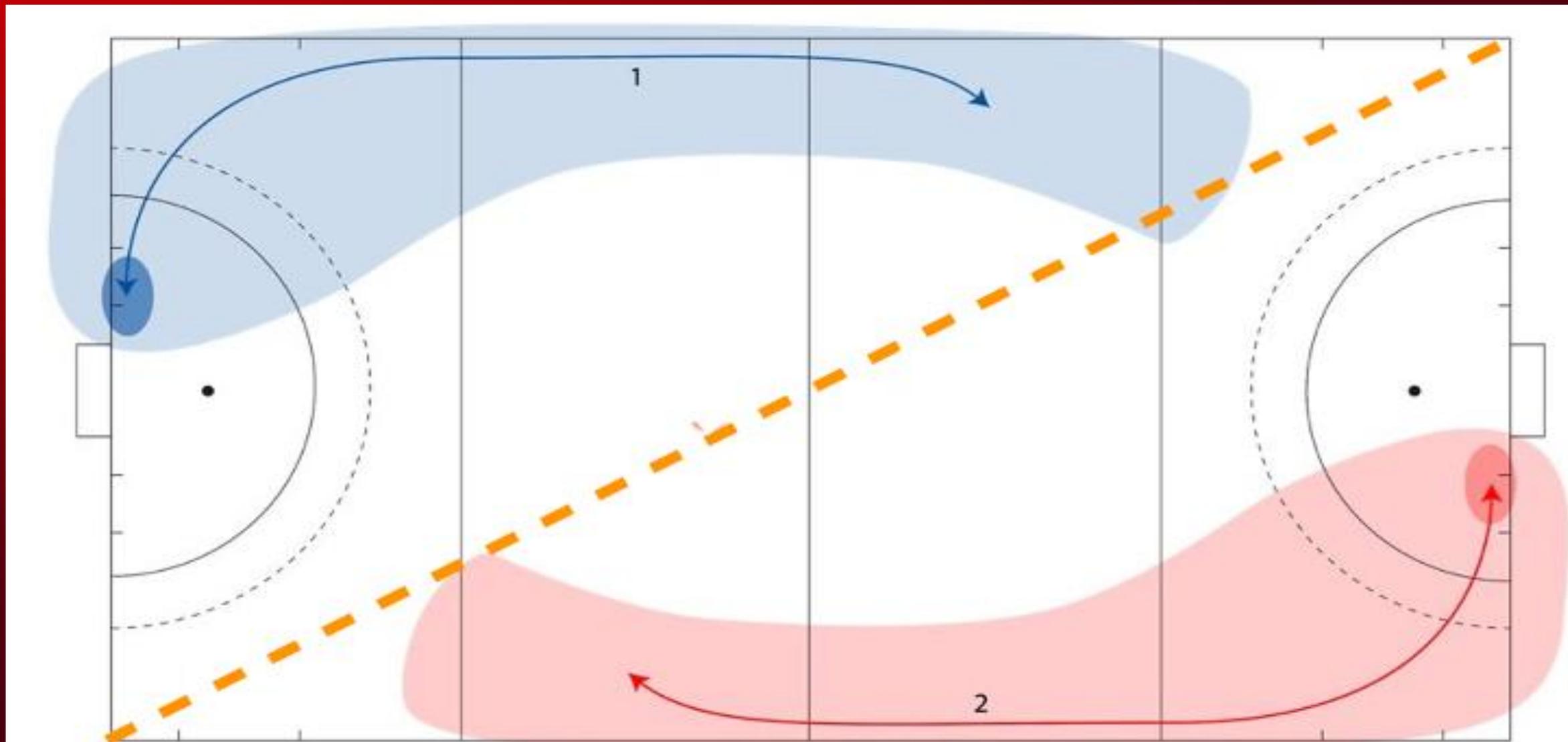
Zu spätes Nachrücken

Warum vor dem Ball (in Spielrichtung)?

Wo ist der „Hotspot“? Wo geht etwas „kaputt“?

Antizipieren der nächsten Aktion! Schlenzball?

1. STELLUNGSSPIEL



VIDEO 1

ÖHV

BEL_Women_Day2.mp4

Comments will appear here...

**STELLUNGSSPIEL
BEI
STRAFECKEN**



speed 1x tag skip auto

ÖHV

BEL_Women_Day2.mp4

Comments will appear here...

**STELLUNGSSPIEL
BEI
STRAFECKEN**



**STELLUNGSSPIEL
BEI
STRAFECKEN**

VIDEO 2

2. FOULSPIEL ALLGEMEIN

FOULSPIEL sowie
VERZÖGERN einer **SCHNELLEN**
FREISCHLAGAUSFÜHRUNG /
KONTERUNTERBRECHUNG

Wo finden taktische Foulspiele
meistens statt? → **Ballverlust**
in **Vorwärtsbewegung**?

PROBLEM
Vermeintlich „unabsichtliches“
und „einfaches Foulspiel“
aber mit sehr hoher
Wirkung → **ABSICHT?**

Konsequentes Ahnden =
Upgraden der Spielstrafen
und/oder persönlichen Strafen

KLASSIFIZIERUNG

TECHNISCHES
FOULSPIEL

Stockfoul

Breakdown

„Ungefährliches“
Körperfoul

KÖRPERLICHES
FOULSPIEL

Sliding Tackle

Breakdown

„Gefährliches“
Körperfoul

Konsequenz

SPIELFLUSS bewusst unterbrechen
-----→ GRÜNE Karte (**2 MINUTEN**) oder
GELBE Karte (**5 MINUTEN**)

KÖRPERLICHES Foulspiel/**SLIDING** Tackle
mit (möglichem) Körperkontakt
-----→ GELBE Karte (**5/10 MINUTEN**)

HOHES RISIKO oder **HOHES GEFÄHRDUNGSPOTENTIAL**
=
HOHE STRAFE

TAKTISCHES FOULSPIEL

- „Verhindern Freischlag“
- „Unterbrechen Konter“
- „große Auswirkung =
high impact“
- „Sliding Tackle“

VIDEO 3

3. SCHLENZBALL – ALLGEMEIN

DIE FRAGE

Wer ist der **eindeutige Empfänger** des Schlenzballes

Wenn es unklar ist, welcher Spieler der „eindeutige Empfänger“ des Balles ist, hat ein Spieler jener Mannschaft Anrecht auf den Ball, die den Ball nicht hoch gespielt hat

DIE REGEL

§ 9.10

- ❖ Spieler dürfen einen Gegenspieler, der das Vorrecht hat einen aus der Luft herunter kommenden Ball anzunehmen, nicht innerhalb einer 5m Distanz unter Druck setzen oder attackieren, bevor dieser annehmende Spieler **den Ball berührt** hat

*Der Ball darf jedoch **innerhalb der 5m**, aber außerhalb der **spielbaren Entfernung** (= ca. 1m), abgefangen werden (=Interception), vorausgesetzt, dies geschieht auf ungefährliche Weise*

GUIDELINE

- *Nähert sich ein Gegenspieler dem annehmenden Spieler zu früh ist das **immer** als **unabsichtliches** Vergehen einzuschätzen*
- *Die Punkte „unter Kontrolle“ und „auf dem Boden befindet“ **werden gestrichen** – beurteilt wird einzig: Hat der annehmende Spieler den Ball **berührt** („until the ball has been touched by the receiver“)*

3. SCHLENZBALL – ALLGEMEIN



3. SCHLENZBALL – ENTSCHEIDUNGSFINDUNG



SCHLENZBALL

- „eindeutiger Empfänger + Contest“
- „berührt + interfere“
- „Interception“

VIDEO 4

4. KOMMUNIKATION & MANAGEMENT



4. KOMMUNIKATION & MANAGEMENT

KOMMUNIKATION MIT SPIELERN/BETREUERN

Emotionen auf dem Platz sind ein wichtiger Bestandteil eines spannenden und unterhaltsamen Hockeyspiels

Eine der Situation **ANGEMESSENE** und **RUHIGE KOMMUNIKATION** ist daher für beide Seiten von entscheidender Wichtigkeit

STÄNDIGES REKLAMIEREN

Trainer coachen die Mannschaft, nicht die Schiedsrichter!!!!



Ständiges Reklamieren von Spielern, Trainern & Betreuern **konsequent** und **frühzeitig** ahnden---->persönliche Strafen/Mannschaftsstrafe

Lautes Schreien von der Bank von Trainern, Betreuern & Auswechselspielern nach einer Entscheidung ----> **zwingend** Karte

Sonstiges respektloses Verhalten wie wegwerfende Handbewegung, Auslachen etc. ----> **zwingend** Karte

SPIELERTRAUBE = CROWDING

- Angemessene und ruhige Rückfrage durch einen Spieler ----> **OK**
- Umringen und Bedrängen des Schiedsrichters durch weiteren/mehrere Spieler ----> **nicht OK, ZWINGEND**
 - persönliche Strafe für diesen weiteren Spieler
 - wenn mehrere Spieler, Karte für den Kapitän

4. KOMMUNIKATION & MANAGEMENT

Karten für ungebührliches Benehmen Mannschaft/Trainer

NACHWUCHS

gilt für **ALLE**
Betreuer und
Mannschaft

- Karte für Coach
- Muss einen Spieler von Spielfeld nehmen
- Spieler darf eingetauscht werden
- = **Keine** persönliche Karte
- Gelb/rote Karte nicht möglich

- Strafzeiten lt. Strafenregelung
- Gelbe Karte für Kapitän + Betreuung = Minimumstrafe für gelbe Karte
- Rote Karte für Betreuung = Maximumstrafe für gelbe Karte

ERWACHSENE 1

gilt **NUR** für
Spieler

- Karte für Kapitän
- Kapitän darf nicht eingetauscht werden
- = **Persönliche** Karte
- Alle Karten möglich

ERWACHSENE 2

gilt **NUR** für
alle Betreuer

- Karte für Coach
- Muss den Kapitän von Spielfeld nehmen
- Kapitän darf nicht eingetauscht werden
- Zwingend gelbe Karte
- = **Keine** persönliche Karte
- Grüne und gelb/rote Karte nicht möglich
- Wenn nicht eindeutig der Betreuung zuordenbar = persönliche Karte für Kapitän

KOMMUNIKATION

→ „Angemessen“

→ „Crowding“

VIDEO 5

5. TIMING

SPIELFLUSS

Foulspiel

Unterbrechen

**Ball
weschlagen**



**Frustration
vermeiden**

**FREISCHLAG-
AUSFÜHRUNG**

Setup schnell



**Wiederholung
vermeiden**

**BEWERTUNG
SCHLENZBALL**

Receiver klar

Zweikampf

Unkontrolliert

**Abfangen näher
als 5m**

„SCHNELL ENTSCHEIDEN ODER VORTEIL?“

„SAFETY FIRST“

6. BULLY WÄHREND KURZER ECKE

DIE REGEL

§ 13.5

- ❖ Ein **vor** der **Beendigung** einer kurzen Ecke verhängtes Bully **beendet** eine kurze Ecke **nicht**

§ 13.5g Dieser Punkt wurde aus dem Regelheft komplett gestrichen

ERGEBNIS

Muss vor der Beendigung einer kurzen Ecke ein Bully verhängt werden, so ist jedenfalls wieder eine kurze Ecke zu verhängen

- *z.B. Zeitstopp wegen Verletzung eines Spielers ohne dass davor eine Entscheidung gefällt wurde*

ÖHV

**VIEL SPASS
BEIM
PFEIFEN**

